

Scales of war

Pozadí pro postavy

Autor: David Noonan, Dragon 366
Překlad (volný): Roman „RomiK“ Hora

Tato pozadí jsou připravena pro hráče, kteří si chtějí své postavy ještě více rozvinout – přivést je k životu. Hráči mohou vytvořit pozadí své postavy s přihlédnutím k těmto pozadím, pokud je vpracují do konceptu (nebo koncept přizpůsobí zde navrženému pozadí) mohou využít malý benefit pro svoji postavu. Každý hráč si pro svoji postavu smí vybrat jedno pozadí – z knih *Forgotten Realms*, z *Player handbook* nebo toto. Vybrané pozadí by měl GM znát a odsouhlasit. Nicméně, tohle už je na domluvě každé herní skupiny. Každé pozadí je pro někoho ideální, nicméně to není úplně nutné dodržet – buďte svobodní ohledně pozadí pro svoji postavu.

Wandering duelist – Putující duelista

Jsem student pravého šermu, boje s ostrým. Možná, že bys chtěl zkřížit naše ostří? Oba bychom se mohli přiučit něco nového.

Jsi kočovný bojovník – občas zápasník, občas žoldák, ale vždy cestovatel s ostrým ostřím a skoro prázdnou kapsou. Jak jsi asi získal tak skvělý trénink se zbraní? Proč jsi se již dávno nestal banditou kdesi u cesty? Jaká místa jsi navštívil během svého putování? Jsou nějaké okolnosti, za kterých by si se usadil?

Bonus: Přidej si „Intimidate“ mezi dovednosti, které si smíš vytrénovat na 1. úrovni. Na všechny testy „Intimidate“ získáváš bonus +3.

Ideální pro: Dragonborn

Scorned noble – Opovrhovaný šlechtic

Jsem vyhnancem cti, navždy odtržen od svého rodu. Ve svém srdci jsem přesto věrný těm, se kterými se již nikdy neshledám.

Vyrostl jsi jako jeden z nejbohatších a nejskvělejších v okolí, co se asi stalo, že jsi byl vyhnán a zavržen? Byla to nějaká nelegální věc, milostná avantýra nebo intrika nepřátelského rodu? Podporuje tě tvá rodina potají nebo tě zavrhla také? Chceš se vrátit zpátky? Co se musí stát, abys tak mohl učinit?

Bonus: Jsi zvyklý být sám. Pokud není žádný spojenec do pěti polí od tebe, máš bonus +2 na Záchranné hody.

Ideální pro: Dragonborn

Redemption seeker – Hledač vykoupení

Jsem nástrojem cti, jsem ten kdo hledá vykoupení dávných hříchů.

Kdysi v minulosti jsi se nezachoval zrovna dvakrát čestně, mohlo to být cokoliv. Možná pozdě, ale svoji chybu jsi si dokázal uvědomit a nyní hledáš způsob, jak ji napravit. Jaká událost začala tvoji cestu za spásou? Je tu někdo, kdo se tvoji snahu snaží překazit? Máš tušení, co se stane až svoji osobu očistíš?

Bonus: Přidej si „Diplomaci“ a „Insight“ mezi dovednosti, které si smíš vytrénovat na první úrovni. Na obě tyto dovednosti navíc získáš bonus +1.

Ideální pro: Dragonborn

Seeker for the lost clan – Hledač ztraceného klanu

Já jsem jen obyčejným hledačem, ale ti, které hledám jsou neobyčejní. Opravdu neobyčejní. Mnozí říkají, že jsi poslední svého rodu, ale ty tomu nevěříš. Možná, že tvoje rodina opravdu zmizela. Ale nesmíš se s tím dokud nenajdeš všechny stopy a nebudeš mít nezvratný důkaz. Určitě tam někde jsou, to víš a proto toužíš je najít a znovu ses nimi sejít. Co všechno víš o klanu po kterém pátráš? Kde jsi vyrostl, když ne ve svém klanu? A vlastně, proč je chceš tak moc najít?

Bonus: Přidej si „History“ a „Dungeoneering“ mezi dovednosti, které smíš trénovat na první úrovni. K oběma získáváš navíc bonus +1.

Ideální pro: Trpaslík

Warsmith – Válečný kovář

„Řemeslník“ není příliš odpovídající název pro mne. „Umělec“ zase nevystihuje můj pravý talent a zaměření. To, co jsem já naleznete někde mezi.

Umíš tvořit silné zbraně a zbroje, nástroje války vyrobené tvou rukou mají dvě vlastnosti – jsou smrtící a jsou elegantní. Kdo tě tomuto naučil a jaký je tvůj vztah s touto osobou? Je zde něco, co jsi chtěl vždy vytvořit, ale nikdy na o neměl materiál? Jak často používáš zbraně vyrobené svojí rukou, jak na ně spoléháš a jak se stavíš k práci někoho jiného?

Bonus: umíš vyrábět vlastní zbraně a zbroje, pokud máš dostatečný materiál. Výroba zbraně trvá dva dny, zbroje čtyři dny. Výroba zbraně stojí tolik, jako kdybys si zbraň koupil. Navíc znáš „Creating“ rituál, jako kdybys měl odbornost „Rituál caster“.

Ideální pro: Trpaslík

Brother in battle

Já jsem přesně ten typ co si s sebou nosí jenom ostrou sekeru, hořký pivko a pár kámošů, se kterejma se o něj může podělit.

Ne každý musí být honěn maskovanými vrahy po celém světě. Některým stačí ke spokojenosti opravdu málo – nějaká ta bitka, hořké pivo popíjené s přáteli. Nic víc není potřeba. Měl jsi vždy takové potřeby a nebo jsi k nim dospěl přes nějaké události? Jsou zde nějakí specifictí nepřátelé, proti kterým bojuješ nebo zkřížíš zbraň s kýmkoliv?

Bonus: Přidej si dovednost „Endurance“ na seznam dovedností, které si smíš vytrénovat na první úrovni. Na všechny hody spojené s touto dovedností máš bonus +3.

Ideální pro: Trpaslík

Seducer – Svůdník

Ujišťuji vás, že moje reputace je malinko přehnaná. Ale je jasné, že vás zaujala, jinak byste tu nebyl, že?

Prostě si nemůžeš odpustit romantické schůzky a flirtíky. A musí být uznáno, že v praxi jsi velmi dobrou společností. Snad jen díky svému vystupování jsi strávil noc v tuctech paláců a šlechtických vil? Zamiluješ se lehko nebo je pro tebe cesta přes lidská srdce cestou za svým cílem? Je tu někdo, kdo tě odmítl nebo odolává tvým neustálým nabídkám?

Bonus: Přidej si „Bluff“ a „Insight“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1.

Ideální pro: Eladrin

Magic scholar – Učenec magie

Mohu předříkat dvanáct trigonomystických pravidel sesílání z paměti. Četl jsem všechny svitky černého měsíce.

Věříš tomu, že magie je klíčem ke všem znalostem světa i vesmíru. Hledáš znalosti a stále se učíš magii. Přesto zde může být nějaký aspekt magie, který studuješ raději? Jak reaguješ, když objevíš něco neobvyklého? Co když objevíš něco úplně neznámého?

Bonus: Přidej si dovednosti „Arcana“ a „History“ do seznamu dovedností, které smí tvoje postava znát jako trénované na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1.

Ideální pro: Eladrin

Eldritch harlequin – Magický harlekýn

Jsem jen malá muška zakreslená v olejomalbě, předpokládám. Kresba má jistá pravidla, kterými se řídí aby byla uměním, to já nemusím.

Tvoje spojení s magickými místy ve světě a Feywildem jsou opravdu silné. Vždy jsi byl tím, kdo dělal problém, provokoval a zkoušel, kolik jsou lidé ve tvém okolí ochotni vydržet.

K čemu tě tyto problémy dovedly? Máš nějaké společníky z minulosti? Jaký jsi s nimi měl vztah? Měly tvé lumpárny nějaké důsledky na ostatní lidi?

Bonus: Přidej si „Bluff“ a „Thievery“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Eladrin

Silent hunter – Tichý lovec

Jsem ten, koho nikdy neuvidíš. Nebo možná jsem ten poslední, koho uvidíš.

Od mládí jsi byl trénován ke stopování, pronásledování a následnému ulovení své kořisti. Být lovcem není závažný problém ve tvém životě, ale tvoje následující kořist ti nedává spát, co takhle nějakou opravdu triumfální trofej? Je zde nějaký typ nestvůr, proti kterým jsi přímo zaměřen? Některé, kterým se vyhýbáš nebo se jich přímo bojíš? Kdo tě naučil umění plížení?

Bonus: Přidej si „Stealth“ a „Perception“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Elf

Forest warden – Ochránce lesa

Nejsem jen obyčejnou součástí lesa – jsem jeho listí, stromy, kořeny i větve.

Jsi úplnou součástí přírodního světa, tou, která přírodní svět chrání. Přírodu ochraňuješ před nebezpečími všeho druhu – od lačných dřevorubců po temné věci loudající se nocí za svojí kořistí. Proč jsi nyní dobrodruhem místo toho, abys byl ve svém lese? Jak se cítíš, když tě cesta zavede daleko od přírody (třeba do centra města nebo jiné dimenze)? Není zde náhodou nějaký velký nepřítel přírody, po kterém právě jdeš?

Bonus: Přidej si „Nature“ a „Perception“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Elf

Explorer/Guide – Průzkumník/Průvodce

Jsem jediný kdo vás tam může dostat za méně než dva týdny. A ujišťuji vás, že pod mým vedením nevběhnete do žádné gnollí léčky.

Od té doby, co jsi zahlédl svoji první mapu jsi věděl co chceš dělat – prozkoumat bílá místa v mapce. A jako volný cestovatel jsi se do toho pustil hned, jak jsi mohl. Jaká zajímavá místa jsi viděl na svých cestách? Setkal jsi se s někým zajímavým? Jakému největšímu nebezpečí jsi čelil? Je zde nějaké mýtické místo, které si přeješ jednou určitě navštívit?

Bonus: Nauč se jeden jazyk navíc. Přidej si „Nature“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Získáváš bonus +2 na testy spojené s Nature.

Ideální pro: Elf

Merchant prince – Princ obchodníků

Jsem jediný v okolí, který vám dokáže sehnat vzácné hedbáví z pavoučích sítí. Bude to něco stát, ale to je začátek našeho skvělého obchodu.

Vždy jsi se dobře vyznal v obchodu, měl jsi čich na ty správné zákazníky. Je zde nějaká obchodní komodita, na kterou se specializuješ? Od koho zboží dostáváš a komu jej prodáváš? Co nějakí obchodní rivalové?

Bonus: Nauč se jeden jazyk navíc. Přidej si „Insight“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Získáváš bonus +2 na testy spojené s „Insight“.

Ideální pro: Půlelf

Detektive – Detektiv

Jsem chlapík, který si jako jeden jediný všiml jak je tvůj meč ostrý. Dokonce i přesto, že nikde u tebe nevidím brousek. Ale vsadím se s tebou, že nakolik je tvůj meč ostrý, natolik je nepřesný?

Jsi skvělý v dedukcích a všímání si detailů. Mnohdy udivuješ své okolí tím, co všechno dokážeš spojit z mála detailů. Sám ve své schopnosti věříš silně a sem tam je dáváš na odiv až divadelním způsobem. Má tvoje detektivní nátura nějaký základ v minulosti? Někaký speciální talent? Je zde nějaký velký případ, který jsi vyřešil? Pokud ano, vynesl ti výsledek nějakého přítele nebo nepřítele na život a na smrt?

Bonus: Přidej si „Insight“ a „Perception“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Půlelf

Wandering mercenary – Cestující žoldák

Během targského konfliktu jsem sloužil s rytíři lorda Eldrika. Potom jsem nějaký čas trénoval syny lorda Malacha a pak sloužil u Boudínů. Nyní jsem tady...

Umění války je ti blízké a vždy jsi někde bojoval – ať už na vítězné či poražené straně.

V jakých klíčových bitvách jsi byl? Získal jsi nějakou hodnost nebo jsi měl nějaké povinnosti? Máš nějaké staré přátele z války?

Bonus: Místo tří hodů proti smrti si házíš čtyři, abys zemřel.

Ideální pro: Půlelf

Con artist – Mistr šejdíř

Nejsem ten koho hledáte, vážně. Včera jsem byl v Oakmistu a ne tady. Opravdu.

Dlouho jsi žil v chamtivosti, závisti a nepřilíš poctivé společnosti. Jaké hry s okolím jsi hrál nejraději? Zjišťoval jsi špínu na ostatní a pak ji prodával? Nebo jsi olupoval či obelhával své okolí? Jak jsi se naučil tak dobře lhát a podvádět? Byl jsi někdy chycen nebo alespoň blízko chycení? Jak moc nepřátel na tebe číhá „tam venku“?

Bonus: Přidej si „Bluff“ a „Thievery“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Půlčik

Streer urchin – Spratek z ulice

Patřím k Lukyho chlapcům, to je všechno, co potřebujete vědět.

Vyrůstal jsi na ulici metropole. Brzy jsi našel bezpečný úkryt mezi mnoha stejně postiženými mladíky. Naučili tě bojovat, krást (ponejvíce od těch, co mají něco cenného, co může být ukradeno), a uchránit to málo, co máš. Jak se ti povedlo utéct před životem v chudobě a zlodějině? Jsou nějaké okolnosti, za kterých se vrátíš zpět ke svému bývalému způsobu života? Co se zatím stalo s tvými kamarády?

Bonus: Přidej si „Intimidate“ a „Streetwise“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Půlčik

Řiční pašerák

Jsem jen obyčejný lodivod. Nebo nejsem jen obyčejný lodivod? Záleží na tom, kdo se ptá...

Proplul jsi po mnoha řekách a pobřežích světa. Vydělal jsi trochu peněz na převážení oficiálního nákladu a hodně moc peněz na převážení neoficiálního nákladu. Co jsi pašoval a proč to byl kontraband? Dělal jsi něco speciálního na konci každé cesty? Byl jsi někdy chycen? Nebo oloupen zákazník?

Bonus: Přidej si „Athletics“ a „Streetwise“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Půlčik

Cloistered priest – Chráněný kněz

Vyrůstal jsem v chrámu světla od dětství, až do teď jsem tam poctivě a věrně sloužil.

Vyrůstal jsi v srdci víry, znáš rituály a příkázání svého boha lépe než kdokoliv jiný. Jaká událost tě poslala ven z chrámu? Jsou nějaké podmínky, za jakých by ses vrátil? Dává ti tvoje víra nějaký návod jak reagovat v nebezpečí? Jak reaguješ v nebezpečí?

Bonus: Přidej si „Religion“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Získáváš k ní bonus +3.

Ideální pro: Člověk

Gritty sergeant – Odhodlaný seržant

Neříkej mi „pane“, makám pro živý vojáky. V domě kdy tvoje máma sbírala fazole s tvým otcem, já už dávno táhnul vojáky za obzor.

Vedl jsi lidi do bitvy, viděl jsi je krváčet i umírat. Mnoho z nich přežilo aby mohlo znovu bojovat. Viděl jsi mnoho lidí přicházet a odcházet, některé rychleji, jiné pomaleji. Naučil jsi se jména některých z nich? Měl jsi některé z nich rád? Jak nahlížíš na generály, který tak zbytečně plýtvají svými muži? Jak moc jsi schopen civilního života? Vždy dáváš rozkazy jako kdybys byl v armádě? Nebo jsi naopak rád, že jsi se této povinnosti zbavil?

Bonus: Získáváš bonus s „simple“ nebo „military“ zbraní dle své vlastní volby. Získáváš bonus +1 na iniciativu.

Ideální pro: Člověk

Noble avion – Urozený potomek

Mé druhé jméno je Rozhon, naše země jsou na východ odsud.

Vyrostl jsi mezi nejlepšími a nejosvědčenějšími. Měl jsi přístup ke kvalitnějším učitelům, lepší výbavě a všemu tomu, co mají bohatí synkové oproti chudým. K jaké šlechtické zábavě jsi nejvíce připoután? Proč jsi se stal dobrodruhem? Jak jednáš s těmi méně urozenými?

Bonus: Dej si libovolnou znalostní dovednost do seznamu dovedností, které si smíš vytrénovat na první úrovni. K této zvolené dovednosti získáváš bonus +2.

Ideální pro: Člověk

Avion of the ancient bloodline – Potomek prastaré krve

Krev Kharravau proudí mými žilami. HA! Vidím, že jsi dostatečně vzdělán abys poznal jméno mé prastaré dynastie.

Nyní už to možná nemá až tak velký smysl, ale ve tvé krvi kolují zbytky dávných císařů Bael-Thurath. Jediné co můžeš, je snít o těchto dávno slavných dnech. Jací byli členové tvojí rodiny oproti knihám? Je zde něco, co bys chtěl všem ukázat o své dávné rodině? Něco, co je přehlíženo a nemělo by být? Sníš o vlastním císařství jednoho dne?

Bonus: Přidej si „History“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Získáváš k ní bonus +3.

Ideální pro: Tiefling

Cult escapee – Uprchlík z kultu

To tetování znamená, že jsem byl členem „šestiprsté ruky. Řekl jsem „byl“ členem.

Zpočátku to vypadalo, že se jedná o něco velkého a chtěl jsi být součástí, ale když si viděl, jak temnou sílu se chystají přivolat, raději jsi uprchl. Co tě přivedlo ke kultu v první chvíli? A co pak způsobilo, že jsi prohlédl? Kdo byl v kultu? Tvoje rodina? Přátelé? Milenka? Pátrají po tobě?

Bonus: Přidej si „Arcana“ a „Bluff“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Tiefling

Young cutthroat – Mladý mordýř

Slyšel jsi o klanu z Thevarashe? Měl jsem mezi nimi spoustu přátel, opravdu blízkých přátel.

Býval jsi násilnou paží jakési kriminální organizace. Krvavě jsi trestal všechny, kdo stáli vaší věci v cestě. Jak jsi se do takového syndikátu dostal? Byla to rodina, obchodní společnost nebo zlodějský cech? Jak jsi se stal zabijákem syndikátu? Proč tam nejsi? Není na tvoji hlavu vypsána nějaká odměna legální i nelegální stranou zákona?

Bonus: Přidej si „Intimidate“ a „Thievery“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Tiefling

Auspicious birth – Příznivě narozen

Narodil jsem se na hoře Silvermoon v noc, kdy měsíc byl zatměn.

Narodil jsi se v dobu, která byla něčím jiná a posvěcená, celé mládí jsi vyrůstal s vědomím, že jsi jiní než ostatní, svatější. Kdo označil tvé zrození jako příznivé? Provázela tvůj zrod nějaká věštba? Chovali se k tobě stejně jako k jiným dětem nebo jinak?

Bonus: Místo „constitution“ použiješ svůj nejvyšší atribut k výpočtu základního počtu životů na první úrovni.

Ideální pro: Cleric

Traveling missionary – Cestující misionář

Přináším vám nikdy nezhasínající světlo poznání. Važte si ho, mějte ho rádi a hlavně ho ctěte, neboť pokud se mu zpronevříte, ztrestá vás hněvem hrozným tak, jak jen staré svitky mohou popisovat.

Tvým cílem je přinést svoji víru do temných zákoutí světa. Jaká zvláštní místa jsi již navštívil a jak se tam k tobě chovali? Jak se cítíš, když jsi zpět ve svém domovském chrmu či jiném chrámu svého řádu? Jsou nějaké podmínky, kvůli kterým bys byl ochoten opustit svoji cestu a usadit se?

Bonus: : Nauč se jeden jazyk navíc. Přidej si „Religion“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Získáváš bonus +2 na testy spojené s „Religion“.

Ideální pro: Cleric

Recent convert – Nový konvertita

Podívej, ještě nedávno jsem byl nevěřící jako ty. Ale díky Kouzlmoru jsem prohlédl kde je pravá a jediná síla. Našel jsem svoji sílu, nebo možná ona našla mne.

Nebýval jsi vždy nábožensky založen. Jenže jsi prožil něco, co tě donutilo svůj postoj změnit a začít věřit, co to bylo? Stále jsou zde nějaké nezodpovězené otázky ohledně té události? Jak se nyní cítíš ohledně víry?

Bonus: Jednou za setkání smíš přehodit jeden záchranný hod proti efektu „Charm“

Ideální pro: Cleric

Formel gladiátor – Bývalý gladiátor

Trénoval jsem se samotným Tal Rashem, bojoval jsem ve většině arén podél severního pobřeží. Dva roky jsem dokázal přežít a vítězit v Thervillské areně v Jaraku. A tak o sobě mohu tvrdit, že jsem dobrý.

Vyrůstal jsi za potlesku bouřícího davu. Bojoval jsi a zabíjel jsi pro tento dav. Sám jsi toužil po takovémto životě nebo to byla jen shoda okolností, že jsi se dostal do arény? V jakých typech gladiátorských akcí jsi participoval? Jednotlivé boje, masové bitvy, týmové bitvy? Byl jsi někdy použit proti bezbranným vězňům jako kat v areně? Co tě hnalo dál? Chuť a láska k boji nebo bič tvých pánů?

Bonus: Místo tří záchranných hodů proti smrti házíš čtyři.

Ideální pro: Fighter

Haunted veteran – Pronásledovaný veterán (duchy minulosti)

Putoval jsem do jižní džungle s Atreidem. Raději bych mluvil o něčem jiném.

Viděl jsi ve válce takové věci, jako málokdo jiný. Hrůzy války tě naprosto změnily – celou tvoji osobnost. Jaký jsi byl předtím, než jsi šel do války? Za jakých okolností jsi se stal svědkem hrůzných událostí a jakých? Jak držíš dávné vzpomínky na uzdě? Tím, že jsi dobrodruhem putujícím z místa na místo? Nebo snad k zahnání dávných vzpomínek používáš flašku raději než meč?

Bonus: Jednou za setkání smíš přehodit záchranný hod proti efektu „Fear“.

Ideální pro: Fighter

Formel barbarian – Dřívější barbar

Moji lidé jsou Khartall Narash. Ano, „Vlci použijte“ ve vašem jazyku.

Celý dřívější život jsi strávil jako člen kmene na okraji civilizace. Jako nomád jsi se naučil, kde najít jídlo, kde vodu a kde založit tábor aby hrozilo co nejmenší nebezpečí. Co se stalo tvému kmeni? Co by se muselo stát aby ses vrátil (pokud je to možné)? Byl jsi typickým členem kmene a nebo jsi se odlišoval?

Bonus: Přidej si dovednost „Nature“ mezi ty, které se smíš naučit na první úrovni. Na všechny hody s touto dovedností spojené máš bonus +1.

Ideální pro: Fighter

Prison conversion – Změněn vězením

Tyto jizvy jsou vzpomínkou na mé chyby z mládí. Jsem odkazem toho, jak vězení může člověku pomoci.

Udělal jsi něco velmi špatného a skončil uvězněn. Ale tam se tvůj život změnil. Co jsi udělal, že jsi byl uvězněn? Jak jsi dospěl ke své duševní změně? Bylo těžké zahodit svůj starý život? Jak reaguješ, když se tě starý život snaží znovu vtáhnout?

Bonus: Přidej si dovednost „Streetwise“ mezi ty, které se smíš naučit na první úrovni. Na všechny hody s touto dovedností spojené máš bonus +3.

Ideální pro: Paladin

Crusading zealot – Fanatický křižák

Jsem nástrojem svého boha. Ale mohu vás ujistit o tom, že jsem pěkně ostrým nástrojem.

Vyslyšel jsi volání bohů, jejich hlasy k tobě promlouvají a ty jdeš tam, kam ti příkazují. Jak ostatní reagují, když jim řekneš, kdo tě vede kupředu a jakým způsobem? Jaké to bylo, když jsi poprvé přijal zprávu od svého božstva. Pochybuješ někdy o hlasech bohů?

Bonus: Máš bonus +1 na všechny záchranné hody do té doby, než jednou selžeš. Potom je bonus pryč a obnoví se až po dlouhém odpočinku.

Ideální pro: Paladin

Trained from birth for a specific prophecy – Odmala trénován...

Holubi? Ale ano, přilétají a odlétají jak se jim chce. Jsou vedeni boží vůlí a chrání mne od toho dne, kdy jsem se na Východním útesu narodil.

Věštba byla napsána dlouho před tím, než jsi se narodil. Jsi součástí této věštby – jejím nástrojem, naplněním i uskutečněním. Skrz tebe věštba přijde. Jaká je ta věštba a jaké je její pravé pozadí? Ptáš se někdy sám sebe, zda je tvůj osud pevně dán?

Bonus: Jednou za den smíš přehodit hod na iniciativu. Druhý výsledek si musíš nechat, i kdyby byl horší než ten první.

Ideální pro: Paladin

Last of the breed – Poslení z kmene

Všichni říkají, že Rudí sobi již dávno neexistují, ale to není pravda – dokud dýchám, stále existují.

Býval jsi členem silného řádu, ale zbyl jsi už jen jako poslední. Co se stalo, že jsi přežil ostatní? Snažíš se o obnovení řádu nebo jej chceš nechat zapomenut v historii?

Bonus: Přidej si „Endurance“ a „Perception“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Ranger

Monster hunter – Lovec nestvůr

Jsem lovec exotických bytostí. Čím lstivější a neobvyklejší, tím lépe. A jestliže tu bytost místní nazývají legenda, tím lépe.

Ostatní lidé utíkají pryč a křičí, když uvidí nestvůru. Ty křičíš a běžíš té nestvůře vstříc.

Nejraději ze všeho testuješ své schopnosti proti těm nejpodivnějším a nejstrašnějším věcem, které temná místa světa ukrývají. Co je tvou největší trofej, kterou jsi získal do teď? Je zde nějaká nestvůra, kterou musíš dostat za každou cenu? Třeba z důvodu osobní pomsty? Je tvůj lov vždy férový nebo ti jde hlavně o získání kořisti?

Bonus: Získáš +2 bonus vždy, když provádíš znalostní test na znalost nestvůry.

Ideální pro: Ranger

Fugitive from the vengeful rival – Uprchlík před hrozným protivníkem

Shrňme to tak, že Lord Sharevarash není mým přítelem. Máme mezi sebou jisté spory a ty neskonečili nijak zvlášť dobře.

Naštval jsi někoho natolik silného, že tě mohl v klidu proměnit na uprchlíka. Každý další měsíc přináší důkazy, že tvůj nepřítel se ještě nepřestal vztekat a stále po tobě jde. O co přesně se jedná? O trable s autoritami, podsvětím nebo nějakým zlým baronem? Jak se bráníš a jak plánuješ tento spor ukončit? Jak dlouho už jsi na útěku a kam až hodláš utíkat? Je zde něco jiného než tvoje nebo protivníkovy smrt, co by mohlo váš konflikt ukončit?

Bonus: Přidej si „Bluff“ a „Stealth“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Ranger

Assasin – Vrah

Nebudu tě strašit, nebudu se ani holedbat. Ale moji přítomnost zde ber jako varování.

Byl jsi vytrénován v tisíci způsobech usmrcení člověka, byl jsi vyslán abys zabíjel ty, co stojí v cestě. Zabil jsi někoho významného? Jak jsi se stal vrahem? Přežil někdy nějaký cíl tvůj útok? Máš teď nějaký kontrakt nebo jsi na útěku nebo jsi s tímto řemeslem seknul?

Bonus: Přidej si „Arcana“ a „Stealth“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Rogue

Cat burglar – Nepochopitelný lupič

Neproniknutelná věž? Hehe, uvnitř jsem byl tolikrát, že bych to nedokázal ani spočítat.

Jakýkoliv význam slov neukradnutelný či neproniknutelný lepro mě něco to samé jako sladké pro vosy

Jsi zběhlý v kradení toho nejukrytějšiho. Obyčejná zlodějina tě neuspokojuje, ale ta pravá výzva, to je něco pro tebe. Jaké střežené předměty jsi již ukradl a jak jsi s nimi naložil? Pracoval jsi sám nebo v nějaké partě? Co si o tobě kdo myslí?

Bonus: Přidej si „Athletics“ a „Thievery“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Rogue

Political rebel – Politický odpůrce

Jsem tím, kdo baronovu hlavu narazí na špičku kopí a ukáže davům čekajícím před katedrálou. Osvobodím tento lid.

Bojuješ proti politické nespravedlnosti. Možná proti šlechtě, možná proti zkorumpovaným úředníkům či tyranovi. Jsi ten, o kom se jen mluví, ale nikdo ho nezná? Nebo naopak všichni vědí kdo jsi? Útočíš na vládnoucí moc přímo nebo na to jdeš pomalu a potají? Co se stane pokud zvítězíš? Co se stane, pokud prohraješ?

Bonus: Přidej si „Diplomacy“ a „Streetwise“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Rogue

On the run from the devil – Na útěku před d'áblem

Jsem chlapík co se snaží získat trochu víc času, než dojde na placení jednoho starého dluhu.

Kdysi dávno jsi udělal jeden nepříliš výhodný magický pakt, alespoň jak se ti jeví z pohledu dneška. Snažíš se utéci před paktem za jakoukoliv cenu. S kým jsi vůbec tento pakt udělal a co bylo jeho předmětem? Máš nějakou šanci jak pakt zrušit?

Bonus: Přidej si „Bluff“ a „Perception“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Warlock

Apprentice od sinister cabal – Učedník zlověstného kultu

Naučil jsem se nejlepší možný trik ze všech, černou konstelaci.

Nazývat tvé bratry konspirátory „kultem“ není úplně pravé slovo. To jim přidává na zlověstnosti, kterou nedisponují. Jsi pouze členem skupiny, která studuje mystičko z nějakých důvodů – možná temných, možná nekromantických, možná dobrých? Jak jsi se stal členem tohoto spojení? S čím přesně kultu pomáháš? Máš nějakého učitele, přítele nebo snad rivala? Jsi stále aktivním členem nebo ne?

Bonus: Přidej si „Arcana“ a „Dungeoneering“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Warlock

Born under a bad sign – Zrozen ve špatném znamení

Matka mi vyprávěla, že ta bouřka nebyla tak silná a hrozivé vytí vlků byl jen náhoda. Ale já jsem vždy věděl, že při mém narození asistovala...temnota.

Celé tvé dětství bylo jedno velké znamení. Lehce se dají ignorovat, ale opravdu je ignorovat chceš? Je zřejmé, že něco zlověstného obestírá tvoji duši. Co by to asi tak mohlo být? Stále vídáš znamení? Jak na ně reaguješ? Máš z nich strach? Jak ostatní lidé reagují na tebe?

Bonus: Nahraď „Constitution“ nejvyšším atributem pro výpočet začátečního poštu životů

Ideální pro: Warlock

Vet who cant let go –

Utábořili jsme se na západním břehu Thellis. Pak přišli orci. Bylo to jako sledovat mravence na pochodu. Kopí se táhla od horizontu k horizontu. A pak začali skákat do řeky...

Jsi pryč z armády už dlouho, ale stále máš v žilách vojenský život. stále vidíš události okolo sebe očima vojáka. Jak vypadala tvoje kariéra v armádě? Jaké významné bitvy jsi bojoval? Porazil jsi nějaké hrdiny druhé strany? Bojoval jsi bok po boku s hrdiny? Proč již nejsi v armádě? Za jakých okolností by jsi se vrátil do armády?

Bonus: Přidej si „History“ a „Intimidate“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Warlord

Noble bred for war – Urozený vychovaný pro válku

Můj otec, čtvrtý lord Brány, mi dal toto ostří. Mnohem důležitější je však to, že mě s ním naučil zacházet a hlavně mě naučil, kdy ho použít.

Jsi potomkem urozené rodiny s dlouhou vojenskou ctí a tradicí. To znamená, že se nesmíš vyhnout válce, ale na druhou stranu, bojovat se opravdu nebojíš. Pro válku jsi byl vychován. Tvoje rodina již dlouho chrání zemi proti nepřítelům. Proti jakým? Jsou nějakí rodinní příslušníci, kteří utekli od svých povinností? Kteří padli při plnění svých povinností? Jak putování za dobrodružstvím pomáhá plnit tvé povinnosti?

Bonus: Získáváš zručnost s jednou „simple“ nebo „military“ zbraní a navíc získáváš bonus +1 na hody spojené s dovednostmi „Diplomacy“

Ideální pro: Warlord

Office who came out of retirement – Důstojník na odpočinku

Dobře, ale rovnou říkám, že to nebylo tak, jak si myslíš. Během Východního tažení to bylo přesně takhle...

Vzdal jsi život v armádě abys mohl žít v klidu ve městě. Kdo ví, ale nějak se stalo že spíš ve spacáku, jíš jídlo nad ohněm a putuješ jako dobrodruh. Co bylo tou událostí, která tě dostala na cestu dobrodruha? Za jakých okolností by jsi se vrátil k poklidnému životu? Jaké zvyky tvých přátel tě rozčilují?

Bonus: Přidej si „History“ k dovednostem, které smíš trénovat na první úrovni. Máš k ní bonus +1. Zároveň máš ještě bonus +1 k iniciativě.

Ideální pro: Warlord

Arcane student who saw too much – Student magie, který viděl příliš

Byl jsem jedním z nejlepších studentů Ebonové věže. Ale byl jsem příliš zvědavý. A poté, co jsem viděl demony uvězněné ve sklepě jsem pochopil, že někteří z mých profesorů byli stejně zvědaví a mnohem více bez skrupulí než já.

Dostal jsi perfektní magický výcvik, pak jsi ale zjistil něco opravdu tajemného o svých učitelích. Co jsi se učil? Co jsi zjistit? Konfrontoval jsi je, nebo jsi raději uprchl z jejich dosahu? Pronásledují tě s nějakými úmysly? S jakými?

Bonus: Získáváš +1 ke všem hodům na záchranný hod proti efektům „daze“, „stun“, „immobilize“ a „restrain“.

Ideální pro: Wizard

Missing master – Ztracený učitel

Učil jsem se u jednoho z nejlepších mistrů oboru. Jenže utekl portálem, když ty... věci... zaútočily. Od té doby ho hledám

Tvůj učitel zmizel za opravdu podivných okolností a od té doby jej neúnavně hledáš. Jaký byl tvůj učitel a jaké byly okolnosti jeho zmizení? Jaké stopy jsi zatím našel? Co se stane až svého mistra najdeš?

Bonus: Přidej si „Perception“ a „Insight“ ke svým dovednostem, které můžeš trénovat na první úrovni. Ke každé z nich získáváš bonus +1

Ideální pro: Wizard

Imbuer – Plnič

V podstatě bych mohl být označen za sběratele. Sbíráám staré věci, které zažili velké události. Také sbírám magii, kterou potom vkládám do těchto předmětů. Ano, jsem tedy v podstatě sběratel.

Talent vkládat magii do předmětů ti není cizí. Umíš tvořit nové a nové magické předměty, jak získáváš materiál a zkušenosti. Kdo tě naučil takovými věcmi? Je zde nějaký předmět, který by jsi chtěl vytvořit až na něj získáš ten správný materiál? Co děláš se svými výrobky? Jak se stavíš k výrobkům jiných?

Bonus: umíš vyrábět své vlastní „Implements“ a „Wondrous“ předměty. Tvorba „implements“ trvá dva dny, „wondrous“ ti trvá čtyři dny. Cena výroby je stejná, jako kdybys ten předmět koupil, nenabízí tedy žádnou ekonomickou výhodu. Navíc smíš použít rituál „Creation...“ jako kdybys měl odbornost „Rituál caster“