

Helpník pro rasy

Deva

Nejčastější psychické rysy:

Horlivý, oddaný, elegantní, osvícený, mystický, vzdělaný, spravedlivý, duchovní, starostlivý, pečlivý

Nejčastější mužská jména

Adiah, Ansis, Ayab, Bavak, Beriah, Eben, Elyas, Galad, Gamal, Hiyal, Iannes, Kerem, Mahar, Marach, Mathas, Natan, Nehem, Oris, Raham, Ronen, Samel, Sered, Tavar, Vered, Zacha

Nejčastější ženská jména

Abea, Adara, Asha, Chana, Danel, Darah, Davi, Elka, Eranah, Hania, Hava, Idria, Isa, Jael, Kana, Kayah, Lihi, Mahel, Marek, Noma, Navah, Paziah, Ravah, Riya, Sada, Shara, Tirah

Hraj Devu jestliže chceš:

- pamatovat si stovky a tisíce minulých životů
- být plný touhy konat dobro a hledat dokonalost ve všem co děláš
- hrát rasu která je dobrá v povoláních Avenger, Cleric, Invoker a Wizard

Dragonborn – Drakoneánc, Drakorozený

Nejčastější psychické rysy:

cílevědomý, hrdý, perfekcionista, spolehlivý, starobylý, svázaný ctí, ušlechtilý, zdrženlivý

Nejčastější mužská jména

Arjhan, Balasar, Bharash, Donaar, Ghesh, Heskan, Kriv, Medrash, Navarr, Patrin, Rhogar, Shamash, Shedinn, Torinn

Nejčastější ženská jména

Akra, Biri, Daar, Harann, Kava, Korinn, Mishann, Nala, Perra, Raiann, Sora, Surina, Thava

Hraj Drakoneánce když chceš:

- Vypadat jako drak
- Být hrdým dědicem padlé starobylé říše
- Vydechovat kyselinu, chlad, oheň, blesky nebo jed
- Hrát za Warlorda, Fightera nebo Paladina

Drow – Temný elf

Nejčastější povahové rysy

Arogantní, studený, zlověstný, pragmatický, rebelantský, bezohledný, skeptický, sofistický, uhlazený

Nejčastější mužská jména

Adinimys, Baridl, Belgos, Bhintel, Drisdhaun, Elkantar, Haelirin, Houndaer, Kelnozz, Malaggar, Nalklyr, Orkallael, Pelloth, Phaeqel, Quarfein, Ryltar, Ulvein, Vorgyrn, Xulgos, Zebith

Nejčastější ženská jména

Akneith, Alauniira, Briesril, Chali, Charinida, Diviir, Drisiml, Faeremma, Fillith, Ilivarra, Myrymma, Pellanistra, Quewaun, Shivra, Viergar, Waeren, Xune, Yasesril, Zaketrin, Zarra

Hraj za Temného elfa jestliže chceš:

- Jestliže chceš být dobrý v číhání, rychlých úderech a celkově používají samé nečisté taktiky.
- Hrát hrdinu který hledá vykoupení nebo se chce stát slavným navzdory zlovolnosti ze které pochází
- Být dobrý v povoláních Ranger, Rogue a Warlock

Dwarf – Trpaslík

Nejčastější povahové rysy:

houževnatý, hrabivý, pomstychtivý, pracovitý, přísný, spořádaný, statečný, tvrdohlavý, věrný

Nejčastější mužská jména

Adrik, Baern, Berend, Darrak, Eberk, Fargrim, Gardain, Harbek, Kildrak, Morgran, Orsik, Rangrim, Thoradin, Thorfin, Tordek, Travok, Vondal

Nejčastější ženská jména

Artin, Bardryn, Diesa, Eldeth, Falkrunn, Gurdis, Helja, Kathra, Kristryd, Mardred, Riswynn, Torbera, Vistra

Hraj za trpaslíka když chceš:

- Být tvrdý, drsný a silný jako skála
- Vydobýt slávu svým předkům nebo sloužit jako pravá ruka svého boha
- odolat tolika zraněním, kolik jsi sám schopen rozdat
- hrát za Paladina, Clerica nebo Fightera.

Eladrin

Nejčastější povahové rysy:

estetický, kouzelný, nadpozemský, odloučený, přemýšlivý, spanilý, svobodný, trpělivý, vnímavý

Nejčastější mužská jména

Aramil, Arannis, Berrian, Dayereth, Erevan, Galinndan, Hadarai, Immeral, Mindartis, Paelias, Quarion, Riardon, Soveliss

Nejčastější ženská jména

Althaea, Anastrianna, Andrastre, Bethryнна, Caelyнна, Jelenneth, Leshanna, Meriele, Naivara, Queenna, Sariel, Shanairra, Theirastra, Valenae

Hraj za Eladrina když chceš:

- být nadpozemský a tajuplný
- spanilý a inteligentní
- teleportovat se po bitevním poli zahalen magií Feywildu
- hrát za Wizaru, Rogue nebo Warlord

Elf

Nejčastější povahové rysy

divoký, hbitý, intuitivní, přátelský, radostný, rychlý, vnímavý

Nejčastější mužská jména

Adran, Aelar, Beiro, Carric, Erdan, Gennal, Heian, Lucan, Peren, Rolen, Theren, Varis

Nejčastější ženská jména

Adrie, Birel, Chaedi, Dara, Enna, Faral, Irann, Keyleth, Lia, Mialee, Shava, Thia, Valna

Hraj za Elfa když chceš:

- být rychlý, tichý a divoký
- vést své společníky hlubokými lesy a zasypávat nepřátele šípy
- hrát Rangera, Rogue nebo Clerica

Genasi

Nejčastější povahové rysy

Rozmarný, exotický, svobodomyšlný, povýšený, tvrdohlavý, impulzivní, nezávislý, vášnivý, temperamentní, donkichotský

Nejčastější mužská jména

Emere, Garel-kai, Jett, Kaddim-sul, Ki-amar, Mariz, Sardis, Sha-karn, Yuriel, Zan-kyri

Nejčastější ženská jména

Ashar, Gwind, Len-jes, Jenda-shan, Jerra, Mai-sal, Mara-kai, Nari-lana, Sonliin, Valandra, Vanri

Hraj Genasiho jestliže chceš:

- experimentovat s řádem a chaosem v rámci svého bytí
- hledat adaptabilitu ve vzhledu a chování
- být příslušníkem rasy která preferuje povolání Swordmage a Warlord

Gnome – Gnóm

Nejčastější povahové rysy

Vlídny, chytrý, zručný, zvědavý, zábavný, opatrný, nenápadný, tvůrčí, mající tajemství, mazaný, prohnáný

Nejčastější mužská jména

Alston, Alvyn, Brocc, Eldon, Frug, Kellen, Ku, Nim, Orryn, Pock, Sindri, Warryn, Wrenn

Nejčastější ženská jména

Breena, Carlin, Donella, Ella, Lilli, Lorilla, Nissa, Nyx, Oda, Orla, Roswyn, Tana, Zanna

Hraj za Gnóma jestliže chceš:

- být zábavný, zvědavý a prohnáný
- spoléhat více na plížení a opatrnost než na brutální sílu a vyhrožování
- hrát rasu s nejčastějšími povoláními Bard, Sorcerer, Warlock, Wizard

Goliath – Pulovr

Nejčastější povahové rysy

Soutěživý, odvážný, smělý, řízený, slídívý, silný, spolehlivý, neúnavný, důvěřivý

Nejčastější mužská jména

Aukan, Eglath, Gauthak, Ilikan, Kavaki, Keothi, Lo-Kag, Maveith, Meavoi, Thotham, Viják

Nejčastější ženská jména

Gae-Al, Kuori, Manneo, Nalla, Orilo, Paavu, Pethani, Thalai, Uthal, Vaunea

Hraj za půlobrat jestliže chceš:

- být silnější a odolnější než si kdokoliv dokáže představit
- vládnout vrcholům hor
- hrát rasu která je skvělá pro povolání Barbarian, Fighter, Warden

Half-Elf – Půlelf

Nejčastější povahové rysy

družný, okouzlující, přizpůsobivý, vstřícný, sebejistý, svobodomyšlný

Nejčastější mužská/ženská jména

Lidská nebo elfí, ale výjimkou nejsou ani jména častá pro jiné rasy

Hraj za Půlelfa když chceš:

- být nesobeckým a zaníceným vůdcem
- být charismatickým hrdinou, jenž má domov zároveň v obou společenstvích
- hrát za Warlorda, Paladina nebo Warlocka

Halfling – Hobit, Půlčík

Nejčastější povahové rysy

dítě štěstěny, dobromyslný, hbitý, nebojácný, optimistický, praktický, přátelský, realistický, rozhodný, srdečný, vynalézavý, zvědavý

Nejčastější mužská jména

Ander, Corrin, Dannad, Errich, Finnan, Garret, Lazam, Lindal, Merric, Nebin, Ostran, Perrin, Reed, Shardon, Ulmo, Werner

Nejčastější ženská jména

Andrey, Bree, Callie, Chenna, Eida, Kithri, Lidda, Nedda, Paela, Shaena, Tryn, Vani, Verna, Wella

Hraj Půlčíka jestliže chceš:

- být odvážným hrdinou, kterého nepřátelé snadno podcení
- být sympatický, srdečný a přátelský
- hrát Rogue, Rangera nebo Warlocka

Half-ork – Půlrok

Nejčastější povahové rysy

Neomalený, zuřivý, požitkářský, impulzivní, prchlivý, odolný,

Nejčastější mužská jména

Brug, Dorn, Druuk, Gnarsh, Grumbar, Hogar, Karash, Korgul, Krusk, Lubash, Mord, Ohr, Rendar, Sark, Scrag, Tanglar, Tarak, Thar, Ugarth, York

Nejčastější ženská jména

Augh, Bree, Ekk, Gaaki, Grai, Grigri, Gynk, Huru, Lagazi, Murook, Nogu, Ootah, Puyet, Tawar, Tomph, Ubada, Valchu

Hraj půlroka jestliže chceš:

- být velký, silný a rychlý
- uplatnit vztek v bitevní vřavě
- vybrat rasu která exceluje v povoláních jako je barbarian, fighter, ranger, a rogue

Human – Člověk

Nejčastější povahové rysy

ctižádostivý, dobytčácký, nápaditý, pragmatický, přizpůsobivý, rázný, smělý, tolerantní, úplatný, vytrvalý, vynalézavý

Nejčastější mužská jména

Alain, Alek, Benn, Brandis, Donn, Drew, Erik, Gregg, John, Kris, Marc, Mikal, Pieter, Regdar, Quinn, Samm, Thom, Wil

Nejčastější ženská jména

Ana, Cassi, Eliza, Gwenn, Jenn, Kat, Keira, Luusi, Mari, Mika, Miri, Stasi, Shawna, Zanne

Hraj za člověka jestliže chceš:

- stát se rozhodnými a vynalézavými hrdiny s dostatkem odhodlání postavit se jakékoliv výzvě
- být nejprizpůsobivější a nejvšestrannější ze všech ras
- vynikat v jakémkoliv povolání si zvolíte

Shifter – Měnič

Nejčastější povahové rysy

Aktivní, pozorný, pronikavý, svobodomyslný, intuitivní, vnímavý, dravý, samostatný, ničím neomezovaný, divoký

Nejčastější mužská jména

Ash, Brook, Claw, Cliff, Flint, Frost, River, Rock, Storm, Thorn, Tor

Nejčastější ženská jména

Aurora, Autumn, Dawn, Hazel, Iris, Lily, Rain, Rose, Summer

Hraj za měniče jestliže chceš:

- využívat bestiální sílu nebo rychlost v bitvě
- vytvořit charakter přímo ve spojení se zvířecí divokostí
- vynikat v povoláních Druid, Ranger, Fighter, Warden.

Tiefling

Nejčastější povahové rysy

hrdý, impozantní, lstivý, mazaný, nekonvenční, samostatný, vzdorovitý, záhadný, zlověstný, znepokojivě působící

Nejčastější mužská jména

Akmenos, Amnon, Barakas, Damakos, Ekemon, Iados, Kairon, Leucis, Melech, Morthos, Pelaios, Skamos, Therai

Nejčastější ženská jména

Akta, Bryseis, Damaia, Ea, Kallista, Lerissa, Makaria, Nemeia, Orianna, Phelaia, Rieta

Tieflinga hraj jestliže chceš:

- být hrdinou, jenž se musí vypořádat s vlastním temným původem
- být dobrý v podvádění, zastrašování, a přesvědčování druhých, tak aby udělali to, co chceš
- hrát za Warlocka, Warlorda nebo Rouge

Helpník pro povolání

Avenger – Mstitel (Wis, Dex, Int)

Charakteristika

Pomocí zbraně na blízko devastuje mstitel nepřátele svého boha. Jako druhotný styl boje se u mstitele najdou i nějaké ty schopnosti pro boj na dálku, ale třeba i přiteleportování si protivníka k sobě a pak je zdevastovat a nebo je prostě sejmout na dálku pomocí svých božských sil.

Víra

Mstitel uctívá jakékoliv božstvo, ale nejráději má nezaměřená božstva před těmi dobrými a zlými. Nejčastějšími mstiteli jsou ti, kteří slouží Ioun ve věčném boji proti zlu Vecny. Mezi další oblíbená božstva patří Raven Queen, Erathis a Sehanine. Ti nejzlejší uctívají božstva jako jsou Asmodeus, Lolth, Tiamat nebo Zehir.

Rasy

Elfové a Drápidní měničtí tvoří skvělé útočné mstitele. Devové zase tvoří skvělé mstitele zaměřené na likvidaci jednotlivých nepřátel. Mnoho mstitelů jsou také lidé, neboť některé kláštery cvičí jen lidské mstitele.

Barbarian – Barbar (Str, Con, Char)

Charakteristika

Barbar kombinuje schopnost udílet obrovská zranění a stejně velká zranění vydržet. Posílení vlastních dovedností dochází u barbara přes různé druhy zuřivosti. Barbar má na svoji roli mnoho životů, čímž je jedním z nejodolnějších strikerů.

Víra

Mnoho barbarů mnohem více uctívá duchy přírody než božstva pocházející z Astrálního moře. Někteří nevidí konflikt mezi uctíváním přírody a božstev, často uctívají božstva přírody a bojů – Kord, Melora, Avandra. Zlí barbaři více uctívají Gruuumshe, vzácněji Banea či Zehira.

Rasy

Poloobři jsou ideálními bloodraged barbary, Drakoneánci oproti tomu tvoří skvělé thaneborn barbary. Půlkorci jsou často barbary také, ale nerozlišují příliš mezi určitými typy. Trpaslíci a měničtí jsou dobrými bloodraged barbary, stejně jako Poloobři. Půlčící a Půlelfové často tvoří Thaneborn barbary.

Bard (Char, Int, Con)

Charakteristika

Schopnosti barda jsou mixem pro boj zblízka, na dálku a působících po určité ploše. Bard má mnoho možností jak být hrán. Třeba to zda bude velet z přední linie či raději ze zadu. Schopnosti barda mohou přidávat bonusy k útoky či pohyb navíc spojencům a nebo mást protivníky.

Víra

Mnoho bardů uctívá Corellona, patrona umělců a magiků. Chytří bardi také uctívají Avandru a Sehanine, které obě nosí štěstí tolik potřebné dobrodruhům. Stateční bojovní bardi dávají přednost Kordovi, bahamotovi či Moradinovi. Zlí bardi nejraději uctívají Lolth, Tiamat nebo Zehira.

Cleric – Kněz (Wis, Str, Char)

Charakteristika

Postava s tímto povoláním je extrémně dobrý léčitel. Používá mix schopností pro boj na blízko i na dálku. Pravda, zranění, která kněz uděluje jsou pouze průměrná, ale většina z nich ochraňuje spojence nebo jim poskytuje útočné bonusy.

Víra

Cleric si smí vybrat libovolné náboženství, ale hráč by měl pamatovat, že výběr zlého božstva by měl být povolen Vypravěčem.

Rasy

Lidé a Trpaslíci jsou ideálními Knězi. Elfové, Půlelfové a Drakorození jsou také dobří kněží, ale málokdy jim je vzdávána taková úcta, jakou prožívají lidští a trpasličí kněží ve vlastních kulturách. Rasa a božstvo jsou volby které tolik neovlivní tvé schopnosti kněze.

Druid (Wis, Dex, Con)

Charakteristika

Druid kombinuje velké množství střeleckých a plošných schopností s možností změnit se do zvířecí formy a přinést zranění až k nepřítelům – do souboje tváří v tvář. Podle vybraných schopností tráví druid v bitvě více času v lidské nebo zvířecí podobě.

Víra

Mnoho druidů neuctívá žádné bohy z Astrálního moře. Místo toho věří a tak i svoji víru orientují na duchy přírody ze které pramení jejich velká síla. Bylo by chybou nazývat toto pouto uctíváním, i když si druidové na cestách občas povolávají duchy jako společníky a pomocníky.

Rasy

Elfové a drápoidní měničů jsou excelentními predator druidy. Trpaslíci excelují jako ochraní druidi. Poloobří a lidé jsou výborní na libovolně stavěného druida.

Fighter – Bojovník (Str, Dex, Wis)

Charakteristika

Bojovník je extrémně tuhým protivníkem – má vysoké AC a mnoho zásahových bodů. Je velmi odolný proti fyzickým útokům. Bohužel nemá tolik schopností pro boj na dálku, ale v souboji na blízko naprosto exceluje. Každý bojovník má speciální bojové finty které jej dělají nepřehlédnutelným, hlavně pro protivníky a tak se musejí věnovat bojovníkovi a ne jeho přátelům.

Víra

Bojovníci mají volnou ruku ve víře, ale nejčastěji uctívají bojová božstva – Kord, Avandra či případně zlý Bane.

Rasy

Slavní bojovníci pocházejí ze všech ras. Nejčastějšími bojovníky jsou lidé, trpaslíci a drakorození

Invoker (Wis, Con, Int)

Charakteristika

Tvé schopnosti jsou hlavně zaměřená na kontrolování protivníků – zpomalování, zastavování, oslabování jejich útoků nebo tlačení soupeřů do zóny božského ohně. Invoker povolává andělská stvoření na pomoc proti nepřítelům a posiluje své přátele božskou silou.

Víra

Stejně jako kněz, i Invoker může sloužit libovolnému božstvu. Najdou se dokonce tací, kteří slouží božstvům jež se ani nenacházejí v pantheonech (Raven queen, Vecna). Invokeři zasvěcení Balamutovi velmi často uctívají Tiamat také – jelikož oba tito bohové jsou částmi mrtvého dračího boha Io. Invokeři mnohdy uctívají všechny bohy, dobré či zlé – využívají jejich sil k boji proti Primordialům.

Rasy

Trpaslíci a Devové jsou parádními Invokery ve všech případech. Eladrini a Elfové, jelikož mají památky na první válku mezi bohy a primordially patří také mezi časté Invokery.

Paladin (Str, Char, Wis)

Charakteristika

Tak jako bojovník, i Paladin je extrémně odolný v boji. Má nejvyšší obrany a vždy nosí nejlepší dostupnou zbroj. Paladin se specializuje tak aby protivníci raději bojovali s ním než s jeho slabšími druhy. Útoky na dálku nejsou až tak silné, ale souboj na blízko to paladinům naprosto vynahrazuje.

Víra

Boží bojovníci jsou k nalezení ve službách každého božstva, dokonce i těch chaotických či přímo zlých. Většina hráčských postav paladinů samozřejmě slouží dobrým božstvům jako jsou Bahamut, Avandra a podobní.

Rasy

Mnoho paladinů jsou lidé či trpaslíci. Tyto rasy mají silné tradice v ušlechtilých bojovnících víry. Drakorození a půlelfové jsou také občasnými a neméně kvalitními paladiny.

Ranger – Hraničář (Str, Dex, Wis)

Charakteristika

Hraničář kombinuje rychlost, s tvrdými údery a výbornými schopnostmi boje na dálku. Je jeden z mála který rychle a bezpečně přechází z boje na dálku k boji na blízko. Hraničář jako takový je středně odolný v zuřící bitvě, ale on stejně více spoléhá na taktiku „udeřím a uteču“. Udeř tvrdě a stáhni se, to je hraničářův styl boje, pozor na něj.

Víra

Hraničáři nejčastěji uctívají božstva přírody a lovu – Kord, Melora, Raven Queen. Zlý hraničáři často uctívají Gruumshe nebo Zehira

Rasy

Elfové jsou naprosto ideálními střeleckými hraničáři. Lidé, Půlčící, Eladrini i Drakorození a v podstatě i všichni ostatní mohou být použiti ke stavbě výborného hraničáře bojujícího se dvěma zbraněmi.

Rouge – Tulák (Dex, Str, Char)

Charakteristika

Bojová výhoda pro tuláka znamená polovinu vítězství v boji. Schopnosti i dovednosti ti dávají možnost získat a udržet si bojovou výhodu až do úplného vítězství. Tulák je mistrem dovedností – od Thievery a Stealth až po Bluff a Acrobatics

Víra

Tuláci preferují božstva noci, štěstí, svobody a dobrodružství. Mezi ně patří Sehanine a Avandra. Zlý a jiní neřádi nejčastěji uctívají Lolth a Zehira.

Rasy

Všichni ti kteří milují tajemství a život ve stínu se stávají „dobrymi“ tuláky. Nejčastějšími a nejlepšími tuláky jsou Elfové, Půlčící a Tieflingové.

Shaman – Šaman (Wis, Con, Int)

Charakteristika

Vedeš své přátele jako vůdce z relativně bezpečné pozice. Posíláš svého ducha-spojence do prvních linií bitvy zatímco sám přemýšlíš nad vhodnou strategií vzadu. Tvé schopnosti spadají do dvou kategorií: útoky zblízka které provádí tvůj duch-spojenec a střelecké útoky. Velká část tvých denních sil používá zóny a vyvolávání.

Víra

Šamani získávají svoji sílu z přírody a tedy nepotřebují uctívat žádné bohy, jen přírodu. Sami sebe považují za stvoření přírody – ani sluhy, ani pány. Znají duchy přírody a snaží se sžít s nimi v míru. Tak jako druidi, i šamani přivolávají duchy, ale rozhodně je neuctívají.

Rasy

Elfové, Lidé a Měníči jsou nejčastějšími šamany. Jejich vysoká moudrost je přímo předurčuje k cestě šamana a pochopení přírody. Trpaslíci jsou nepřekonatelní medvědí šamani a Devové jsou dobří panteří šamani.

Sorcerer – Zaklínač (Char, Dex, Str)

Charakteristika

Vzhledem k tomu, že Zaklínač je arcane strike, má blízko k černokněžníkovi. Mnoho z jeho sil tvoří bursty nebo blasty elementárních energií a zraňuje skupinky nepřátel. Zaklínačova síla leží v magii kolující jeho tělem společně s krví, nikoliv ve studií magie či uzavírání paktů.

Víra

Jestliže mají zaklínači nějakou přednost, je to jejich vysoké mínění osobě samém. Mnoho z nich sní o tom, že se stane bohem jednoho dne. Traduje se, že dračí zaklínači často uctívají Bahamuta či Tiamat. Jiní uctívají ponejvíce Corellona, Avandru a Sehanine pro jejich pochopení divoké magie jako takové.

Rasy

Ideálním dračím zaklínačem je samozřejmě drakorozený. Stejně dobří jsou již jen půlelfové. Půlčíci a Temní elfov tvoří skvělé chaos zaklínače. Gnomové a Tieflingové jsou často také Zaklínači.

Swordmage – (Int, Str, Con)

Charakteristika

Pro Swordmage jsou důležité schopnosti zaměřené na souboj zblízka, nicméně i tak toto povolání umí zasáhnout několik cílů jedním úderem nebo na určitou vzdálenost. Tvé obranné dovednosti dokáží ochránit tebe i tvé spojence před nepřáteli.

Víra

Swordmageové nejčastěji uctívají božstva dovedností a magie. Corellon, Selune, Torm a Tumory patří mezi ty nejoblíbenější. Ti temnější swordmageové uctívají ponejvíce Shara.

Rasy

Genasi z Returned Abeir jsou přímo ukázkovými útočnými Swordmageové. Swordmage zaměřeným na obranu jsou nejčastěji lidé či Eladrinové. Githyanki jsou také známí svým vlastním swordmage stylem, který je podobný obranému stylu boje.

Warden – Strážce (Str, Con, Wis)

Charakteristika

Strážce má mnohem více životů než jiné postavy na příslušné úrovni. Proto se dost často stává, že on stojí tam, kde jiní již dávno leží a ještě stále schytává to nejhorší, čím ho moho jeho nepřátelé počastovat. Díky přírodním silám kolujícím v jeho těle jim dokáže oplatit stejnou mincí nebo ještě tvrději. Strážce může manipulovat zemí nebo prostě nepřátele srovnat sám.

Víra

Tak jako většina přírodních povolání, ani Strážce neuctívá bohy jako takové. Nebere je přímo jako součást přírody. Místo toho se snaží žít v míru s duchy bestii, stromů a celkově přírody v okolním světě. Někteří strážci přeci jen bohy uctívají – většinou ty, kteří žijí v míru s přírodou jako jsou třeba – Melora, Corellon, Kord, Moradin, Pelor.

Rasy

Poloobři tvoří ideální zemské strážce, kombinují totiž přirozenou sílu a odolnost s láskou k zemi a kameni. Dlouhozubí měničci jsou dobří divocí strážci. Spojující bestii v sobě s duchy přírody. Lidé, trpaslíci, Drakoneánci i Půlorci jsou častými Strážci také.

Warlock – Černokněžník (Cha, Noc, Int)

Charakteristika

Černokněžník má perfektní schopnosti na krátkou vzdálenost, které matou či oslabují nepřátele. Lehce přechází ze střeleckého stylu boje na souboj tváří v tvář. Ovšem, černokněžník není až tak odolný a proto raději spoléhá na schopnosti vyhnout se útoku a nebo se ukrýt.

Víra

Černokněžníci preferují božstva chytrosti, tajemných sil a tajemství. Tato božstva nejčastěji jsou Correlon, Ioun a Sehanine. Zlí černokněžníci často uctívají Vecnu či Asmodea.

Rasy

Tieflingové jsou černokněžníci nadaní od přírody. Lidé, půlelfové a půlčiči jsou také dobrou volbou pro povolání Černokněžníka.

Warlord – Vojvoda (Str, Int, Cha)

Charakteristika

Vojvoda je silný bojovník v souboji tváří v tvář, v pohodě zastoupí bojovníka či Paladina ve skupině. Jeho schopnosti dávají spojencům okamžité akce navíc, bonusy k útoku či obranám a zaručují léčení uprostřed bitvy.

Víra

Vojvodové nejvíce uctívají bohy zbraní mezi něž patří Kord, Bahamut a podobní. Z těch méně vojenských uctívají ty, kteří mají alespoň trochu smysl pro strategii – Ioun a Erathis. Zlí vojvodové často uctívají božstvo skrývající se za jménem Bane.

Rasy

Drakorození jsou skvělými inspirujícími vojvody, stejně tak půlelfové. Eladrini jsou zkušenými taktickými vojvody. Tieflingové tvoří zručné vojvody kombinující jak inspirující tak taktické schopnosti. Lidé jsou skvělí na jakýkoli build vojvody.

Wizard – Čaroděj (Int, Wis, Dex)

Charakteristika

Všechny schopnosti čaroděje si pracují s několika cíli v jeden moment. Občas jednoho nebo dva nepřátele, občas všechny v dohledu. Čaroděj je navíc mistr podpůrných kouzel, které mu umožňují vyhnout se téměř jakékoliv překážce v cestě – od létání až po zastavení času.

Víra

Čarodějové upřednostňují božstva magie, umění a znalosti. Jako například jsou Corellon, Ioun či Vecna

Rasy

Eladrini, Lidé a Půlelfové jsou skvělými čaroději.